

SNSP-A-CR(ESP)

Nintendo

SUPER NES
CONTROLLER™



PAL VERSION

MANUAL DE INSTRUCCIONES



SUPER NINTENDO™
ENTERTAINMENT SYSTEM

ADVERTENCIA: POR FAVOR, LEE ATENTAMENTE LA INFORMACION AL CONSUMIDOR Y EL FOLLETO DE INSTRUCCIONES QUE ADJUNTAMOS CON ESTE PRODUCTO ANTES DE UTILIZAR TU CONSOLA, VIDEOJUEGO O ACCESORIO NINTENDO®.

INDICE

	PAGINA
MANUAL DEL MANDO DE CONTROL SUPER NINTENDO	2
FUNCIONAMIENTO DEL MANDO DE CONTROL	3
CONEXION A LA CONSOLA	4

Este sello garantiza que Nintendo ha comprobado el producto y que cumple nuestros exigentes requisitos de fabricación, fiabilidad y potencial de entretenimiento. Busca siempre este sello cuando compres juegos y accesorios para asegurar una total compatibilidad con tu producto Nintendo.



SECCION 1

MANUAL DEL MANDO DE CONTROL SUPER NINTENDO

Gracias por haber comprado el Mando de Control Super Nintendo, siendo este el mando de control de juegos más preciso jamás desarrollado para el Super Nintendo Entertainment System™. Se trata de un mando tecnológicamente avanzado, y dispone de ocho botones de control, las cuales proporcionan aun más opciones a la hora de jugar.

Para usar tu Mando de Control Super Nintendo, necesitaras:

1. Una consola VERSION PAL del Super Nintendo Entertainment System™.
2. Cualquier cartucho Super Nintendo (VERSION PAL), el cual ha de llevar el sello de calidad de Nintendo.

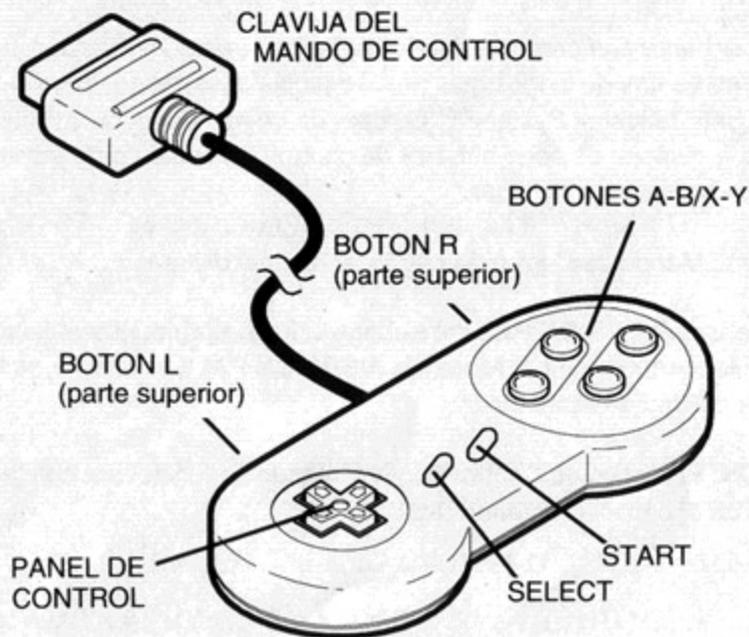
ATENCION: El Mando de Control Super Nintendo no funcionara con la versión Española de la consola Nintendo (NES).

¿NECESITAS AYUDA?

LLAMA A NUESTRO DEPARTAMENTO DE SERVICIO TECNICO

ERBE SOFTWARE S.A.
SERVICIO TECNICO
Polígono Industrial URTINSA
C/. Las Fábricas, nº 3-2ª planta
28925-ALCORCON (MADRID)
Teléfono: (91) 641 33 14

FUNCIONAMIENTO DEL MANDO DE CONTROL



SELECT - Cada cartucho individual podría incluir variaciones del juego. El botón select se usa para elegir la variación específica que desees jugar entre aquellos que aparecen reflejados en el menú, el cual se visualizará sobre la pantalla al principio del juego.

START - Tras seleccionar una variación del juego en el menú, pulsa el botón start para iniciar el juego. El botón start también podrá usarse para pausar el juego. Si pulsas el botón start mientras estás jugando un juego, el juego se "paralizara" hasta que vuelvas a pulsarlo.

BOTONES A-B/X-Y - Los botones A-B y X-Y sirven para llevar a cabo casi todas las funciones del juego. Las funciones de estos botones variarán según el juego.

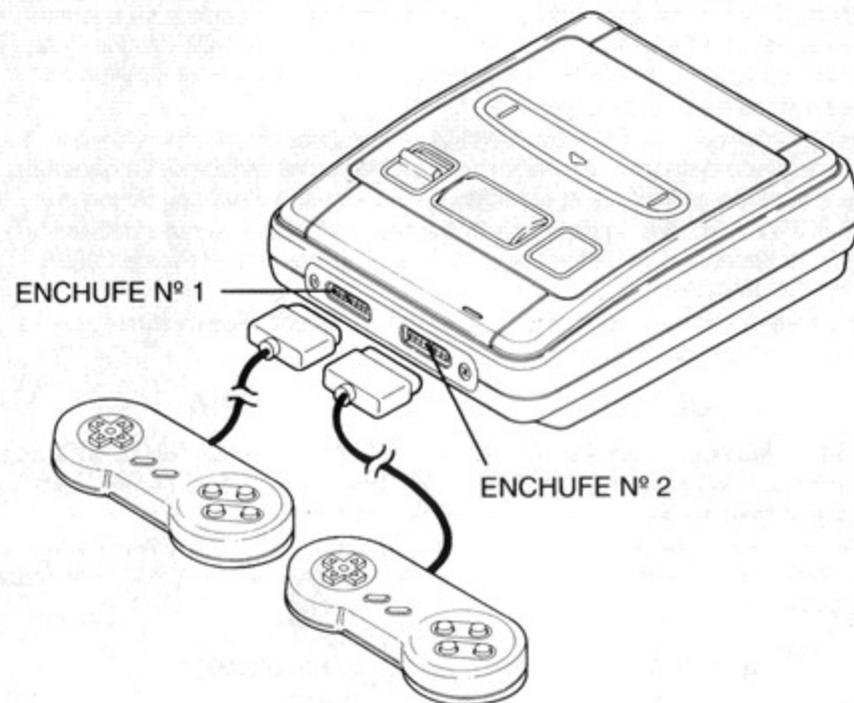
+ PANEL DE CONTROL - El panel de control se usa para mover al personaje del juego a través de la pantalla, y su función variara según el juego.

BOTONES L/R - En algunos juegos, se usan los botones L y R para llevar a cabo funciones especiales o para obtener una ventana de un menú. Estos botones variaran según el juego.

ATENCIÓN: Las funciones del *panel de control* y los botones del mismo podrían variar según el juego. Algunos juegos no dispondrán de la función pausa, por lo que podría variar sus funciones del *botón start* y del *botón select*. Lee detenidamente el libro de instrucciones correspondiente al Cartucho que vayas a usar.

CONEXION A LA CONSOLA

Conecta los mandos de control Super Nintendo a los enchufes situados en la parte anterior de tu consola, tal como se muestra en la siguiente figura.



Los mandos de Control Super Nintendo son idénticos, por lo que podrán conectarse indistintamente a cualquier enchufe, pero los botones select y start solo funcionarán en el mando de control que se haya conectado al enchufe N° 1. Para los juegos de un solo jugador, o cuando estés jugando a solas, tendrás que conectar el mando de control al enchufe N° 1.

ATENCIÓN: No enchufes ni desenchufes los mandos de control de la consola durante un juego o al estar encendido el equipo, ya que podría causar daños.

APARTADO 4

GARANTIA Y SERVICIO TECNICO

ESTE PRODUCTO GOZA DE UN PERIODO DE GARANTIA DE 90 DIAS. PARA QUE DICHA GARANTIA SEA VALIDA, CONSERVA EL COMPROBANTE DE COMPRA (FACTURA O NOTA DE LA TIENDA) Y ENVIANOS LA TARJETA DE GARANTIA DENTRO DE LOS 15 DIAS POSTERIORES A LA FECHA DE ADQUISICION.

CONDICIONES DE LA GARANTIA

1. La garantía cubre todos los gastos de piezas y mano de obra, pero no los de transporte. El envío del producto a nuestra central de Servicios y su posterior reenvío al usuario deberá correr por cuenta de éste. ERBE SOFTWARE, S.A., no se hace responsable de pérdidas o deterioros producidos por el servicio de correos u otros medios de transporte.
2. No se considerarán con derecho a reparación en garantía los aparatos que hayan resultado dañados por negligencia, golpes o uso indebido. La garantía quedará también anulada si el producto ha sido abierto sin autorización de ERBE SOFTWARE, S.A., o manipulado por técnicos ajenos a nuestro Servicio Técnico, Polígono Industrial URTINSA, C/ Las Fábricas nº3 2ª Planta 29825 ALCORCON (MADRID)
3. También quedarán excluidos de la garantía aquellos aparatos destinados a distintos fines de uso privado.

QUE HACER EN CASO DE AVERIA

1. Si tu Super NES Controller (MANDO DE CONTROL DE SUPER NINTENDO) deja de funcionar, o lo hace de forma defectuosa, llama al siguiente número para consultar a nuestro Servicio Técnico: (91) 641 33 14
2. En caso de que no se pueda resolver tu problema por teléfono, envíanos tu Super NES Controller (MANDO DE CONTROL DE SUPER NINTENDO) con todos sus elementos a:

ERBE SOFTWARE, S.A.
SERVICIO TECNICO Polígono Industrial URTINSA
C/. Las Fábricas nº3, 2ª Planta
28925 ALCORCON (MADRID)

3. Al enviarnos tu Super NES Controller (MANDO DE CONTROL DE SUPER NINTENDO), no olvides indicar claramente cuáles son los síntomas que has observado.

SI TU Super NES Controller (MANDO DE CONTROL DE SUPER NINTENDO) NO ESTA EN GARANTIA:

Si tu aparato no está en Garantía, debes seguir los mismos procedimientos, aunque lógicamente tendrás que abonar contrareembolso los gastos de reparación.

ESTA GARANTIA SOLO ES VALIDA DENTRO DEL TERRITORIO NACIONAL

Nintendo®



Distribuido por:
ERBE SOFTWARE, S.A.
Serrano, 240-28016 Madrid

PRINTED IN JAPAN